

C. Parité

Étant donné une suite de nombres entiers, écrivez un programme qui teste si ces nombres sont alternativement pairs et impairs.

En entrée, on vous donne sur la première ligne le nombre de jeux de données N .

Chaque jeu de données consiste en deux lignes : sur une ligne, le nombre d'entiers de la liste de nombres, puis sur la ligne suivante les nombres.

En sortie, votre programme doit afficher sur des lignes séparées « vrai » ou « faux » pour chaque jeu de données.

Exemple d'entrée :

```
2
6
4 5 8 3 2 5
10
4 5 2 3 8 7 0 1 6 2
```

Sortie :

```
vrai
faux
```