

A. Tour de magie

Ce problème ne nécessite aucune entrée au clavier.

À partir d'un nombre entier positif N quelconque, effectuez les opérations suivantes :

- multipliez ce nombre par 2,
- ajoutez 14 au résultat,
- divisez le tout par 2,
- soustrayez N au résultat obtenu.

Ce faisant, vous obtiendrez toujours le même résultat quel que soit le nombre N !

Votre programme doit afficher à l'écran ce nombre "magique".